



Игра „Големите котки – заплахи и местообитания“

Забележка: Може да съчетаете играта със загадка „Големите котки – адаптивни хищници“ от ръководството.

Въведение:

В началото на играта е важно да изясните местообитанията и континентите, на които включените в играта представители на семейство Котки се срещат. В зависимост от природозащитния им статус за всеки вид голяма котка са предвидени определен брой карти – за най-застрашените 1 бр., за по-малко застрашените до 4бр. В зависимост от големината на групата деца, може да редуцирате броя им, но винаги в играта е добре да има поне по една карта от всеки вид.

Местообитания в играта са **гори, савани и скалисти планински терени** на континентите **Азия, Африка и Южна Америка**. За хода на играта е важно децата да ги запомнят.

Тигър:

Статус „Застрашен“, 1бр. карти. Обитава гори, блатисти местности и пасища в Азия.

Евроазиатски рис:

Статус „Слабо засегнат“ (в световен мащаб). В България – „Критично застрашен“, 2 бр. карти. Обитава гори и планини в Азия и Европа.

Леопард:

Статус „Почти застрашен“, 3 бр. карти. Леопардите са големи котки, които живеят в разнообразни местообитания в Азия и Африка. Леопардите в Софийския зоопарк са от подвиги Персийски леопард и се срещат в Азия, затова в играта ще приемем този континент и горите за техен дом.

Ягуар:

Статус „Почти застрашен“, 3 бр. карти. Обитава гори в Южна Америка

Лъв:

Статус „Уязвим“, 2 бр. карти. Обитава саваните на Африка.

Сервал:

Статус „Слабо засегнат“, 4 бр. карти. Обитава саваните на Африка.

Снежен леопард:

Статус „Уязвим“, 2 бр. карти. Обитава скалистите терени в планините на Азия.

Важно е да разясните следните особености за останалите герои:

Браконьер:

Браконьерът преследва и улавя животни незаконно с цел търговия. Това води до спад в популациите на много застрашени видове. Събира ценни и редки видове растения и така вреди на екосистемите.

Дървосекач:

Изсича горите за дърводобив или селскостопански цели.

Природозащитник:

Има силата да върне отпаднал играч (животно

или дете с карта Гора). Природозащитниците реинтродуцират видове, залесяват гървета и изучават животните. Реинтродукцията представлява връщане в дивата природа на екземпляр от даден вид. Предварително животното се е размножило в специални условия в зоопарк или размножителен център. Природозащитникът има силата да победи браконiera и дървосекача, защото се бори срещу действията им.

Климатични промени и природни бедствия:

Има силата да победи който и да е участник, защото сме безсилни пред природните стихии.

Подготовка:

В началото на играта раздайте на децата картите. Определете игрално поле, където децата да се гонят едно друго.

Размер на групата:

минимум 12 участника

Природозащитно послание:

Важно е да опазваме природните местообитания, тъй като те са дом за много видове растения и животни. Човечеството е безсилно пред природните стихии.

Усвоени знания:

Играта има за цел децата да научат повече за заплахите, с които се сблъскват големите котки (и в цялост биоразнообразието), каква е степента им на застрашеност и кои са местообитанията им.

Как завършва играта:

Играта приключва тогава, когато от играта отпадат всички природозащитници или всички браконieri и дървосекачи. Накрая обяснете на децата, че изброените заплахи засягат не само големите котки, а и всички живи същества на планетата – растения и животни.

Карти



Тигър
1 бр. карти.



Евроазиатски рис
2 бр. карти



Леопард
3 бр. карти



Снежен леопард
статус „Уязвим“,
2 бр. карти



Ягуар
3 бр. карти



Лъв
2 бр. карти



Сервал
4 бр. карти



Браконьер
2 бр. карти



Дървосекач
2 бр. карти



Клим. промени и
природни бедствия
1 бр. карти



Гора
2 бр. карти.



Природозащитник
3 бр. карти

Инструкции за играта

Децата гържат и прикриват картите си, след което започват да се гонят в предварително определено игрално поле (част от алея, поляна или детска площадка). Когато едно дете хване друго, показват картите си и играта се развива в зависимост от това какви карти гържат. Природозащитниците трябва да са най-много, за да не бъдат разкрити. В случай, че някое дете отпадне, то стои и чака, тъй като е възможно да се върне в играта благодарение на природозащитника.

Децата с карти на животни трябва да са запомнили местообитанията им. Когато по време на играта се срещнат, те разкриват картите си. Ако се случи така, че героите им обитават един и същ континент, децата разиграват следната сценка: започват да си ръмжат, защото котките пазят територията си, живеят самостоятелно (с изключение на лъвовете) и се конкурират с другите хищници като тях за храна и територия. Може да обясните, че тези котки обитават един и същ континент, но въпреки това, повечето от тях (с изключение на собствения им вид), трудно биха се срещнали защото живеят в различни части от него.

Ако се случи така, че животните не обитават един и същ континент (например Ягуар и Сервал), децата продължават играта без да се случва нищо. В природата тези животни не могат да се срещнат, защото живеят на различни континенти.

Ягуар - Може да се срещне само със себеподобен, защото всички останали големи котки обитават други континенти. Ако дете с такава карта, срещне дете със същата карта, представителите на тези животни не са доволни - децата започват да си ръмжат, защото котките пазят територията, живеят самостоятелно и се конкурират с другите хищници като тях за храна и територия. Когато срещне животно от друг вид, не се случва нищо.

Лъв - Ако дете с такава карта, срещне дете със същата карта, те се поздравяват приятелски, защото са от един и същи прайд.

Браконьер - 2 бр. карти

- Когато деца с карта Браконьер се срещнат, се поздравяват и продължават.
- Когато Браконьер срещне дете с карта на което и да е животно, то отпада от играта.
- Когато Браконьер и Дървосекач се срещнат, се поздравяват и продължават (и двамата нанасят вреда на природата).
- Когато Браконьер и Гора се срещнат, детето с карта Гора отпада.
- Когато Браконьер се срещне с Природозащитник, детето с карта Браконьер отпада.
- Когато Браконьер срещне дете с карта Климатични промени и природни бедствия, детето с карта Браконьер отпада.

Дървосекач - 2 бр. карти

- Когато Дървосекач срещне дете със същата карта, се поздравяват и продължават.
- Когато Дървосекач се срещне с дете с карта на животно, дървосекачът отпада, защото животното ще го нарани.
- Когато Дървосекач и Гора се срещнат, детето с карта Гора отпада. Ако не е останало друго дете с такава карта, отпадат и животните, чиито дом е гората, защото са останали без местообитание (рис, тигър, леопард, ягуар). Незасегнати са снежните леопарди, лъвовете и сервалът.
- Когато Дървосекач и Природозащитник се срещнат, дървосекачът отпада.
- Когато Дървосекач и дете с карта Климатични промени, природно бедствие се срещнат, дървосекачът отпада.

Гора - 2 бр. карти

- Когато дете с карта Гора срещне същата карта, децата само се поздравяват и продължават.
- Когато Гора срещне дете с карти Рис, Тигър, Леопард или Ягуар, децата с тези карти са доволни, че са попаднали в тяхното местообитание и се поздравяват с гората. Ако гората срещне дете с карта Снежен леопард, Лъв или Сервал, децата с тези карти не са доволни, защото са попаднали в грешно местообитание и ръмжат на детето с карта Гора.
- Когато Гора и Природозащитник се срещнат, двете деца се поздравяват и продължават. Ако има отпаднало дете с карта Гора, то се връща отново в играта. Когато Гора срещне дете с карта Климатични промени и природни бедствия, детето с карта Гора отпада.

Природозащитник - 3 бр. карти

- Когато дете с карта Природозащитник срещне същата карта, децата се поздравяват и продължават.
- Когато Природозащитник срещне което и да е животно, той има силата да върне някой отпадал от неговия вид в играта (или дете с карта Гора). Например - среща лъв, има право да върне лъв. Ако няма отпаднал играч от този вид животно, природозащитникът слага на животното предавател – нашийник, за да го изучава (децата изиграват сценката).
- Когато Природозащитник и дете с карта Климатични промени и природни бедствия се срещнат, природозащитникът отпада.

Климатични промени и природни бедствия - 1 бр. карти

- Когато дете с карта Климатични промени и природни бедствия срещне който и да е друг герой, включително животно, той отпада от играта, защото сме безсилни пред природните стихии.

**Предоставените илюстрации за картите, са генерирани чрез изкуствен интелект ИИ, с приложение Bing image creator.*

